

32 位微控制器

基于 VSCode 搭建 HC32 系列 MCU 的 GCC 编译及调试环境

应用笔记

Rev1.02 2026 年 07 月

适用对象

产品系列	产品型号	产品系列	产品型号	产品系列	产品型号
HC32F4A0	ALL	HC32F4A2	ALL	HC32F467	ALL
HC32F460	ALL	HC32F451	ALL	HC32F452	ALL
HC32F448	ALL	HC32F472	ALL	HC32F334	ALL
HC32F115	ALL	HC32F155	ALL	HC32F120	ALL
HC32F4A8	ALL	HC32M120	ALL	HC32M441	ALL
HC32A4A8	ALL	-	-	-	-

声 明

- ★ 小华半导体有限公司（以下简称：“XHSC”）保留随时更改、更正、增强、修改小华半导体产品和/或本档的权利，恕不另行通知。用户可在下单前获取最新相关信息。XHSC 产品依据购销基本合同中载明的销售条款和条件进行销售。
- ★ 客户应针对您的应用选择合适的 XHSC 产品，并设计、验证和测试您的应用，以确保您的应用满足相应标准以及任何安全、安保或其它要求。客户应对此独自承担全部责任。
- ★ XHSC 在此确认未以明示或暗示方式授予任何知识产权许可。
- ★ XHSC 产品的转售，若其条款与此处规定不同，XHSC 对此类产品的任何保修承诺无效。
- ★ 任何带有“®”或“™”标识的图形或字样是 XHSC 的商标。所有其他在 XHSC 产品上显示的产品或服务名称均为其各自所有者的财产。
- ★ 本通知中的信息取代并替换先前版本中的信息。

©2026 小华半导体有限公司 保留所有权利

目 录

适用对象.....	2
声 明.....	3
目 录.....	4
1 概述.....	5
2 环境搭建步骤	6
2.1 下载 ARM GNU 工具链.....	6
2.2 安装及配置 EIDE 插件	6
2.2.1 安装	6
2.2.2 配置	8
2.3 安装及配置 Cortex-Debug 插件.....	9
2.3.1 安装	9
2.3.2 配置	9
3 编译 GCC 工程.....	11
3.1 导入 GCC 工程	11
3.2 配置 GCC 工程	12
3.2.1 修复 Link 文件路径	12
3.2.2 配置编译选项	14
3.3 编译程序	14
4 下载及调试	15
4.1 驱动准备	15
4.1.1 pyOCD 安装.....	15
4.1.2 Jlink 驱动安装	15
4.1.3 驱动路径配置	16
4.2 下载程序	18
4.2.1 配置下载器.....	18
4.2.2 下载程序	18
4.3 调试程序	19
4.3.1 配置调试器.....	19
4.3.2 调试程序	20
5 总结.....	21
6 参考.....	22
版本修订记录.....	23

1 概述

VSCode (Visual Studio Code) 是一款由微软开发且跨平台的免费源代码编辑器, 具有良好的编码体验, 同时它还具有丰富的插件生态系统, 用户可以根据自己的需求安装对应的插件来扩展编辑器的功能。GCC (GNU Compiler Collection) 是 GNU 开发的自由开源编译器套件, 支持多种编程语言 (包括 C、C++ 等)。

本文将介绍基于 VSCode, 利用其插件扩展功能, 在 Windows (Win 10)、Linux (Ubuntu 20.04) 和 MacOS (10.14.6 Intel) 上搭建 HC32 系列 MCU 的 GCC 编译及调试环境, 并使用 XHSC 官网 HC32F4A0_Template 模板工程进行实际的编译及调试演示。

2 环境搭建步骤

2.1 下载 ARM GNU 工具链

通过访问 ARM 官网^[1]，下载 ARM GNU 工具链。本文以“10.3-2021.10”版本为例，如图 2-1 所示，点击下载对应系统的“gcc-arm-none-eabi-10.3-2021.10”压缩包。然后将下载的压缩包解压至本地目录，如图 2-2 示例，该路径后续将会用于插件配置。

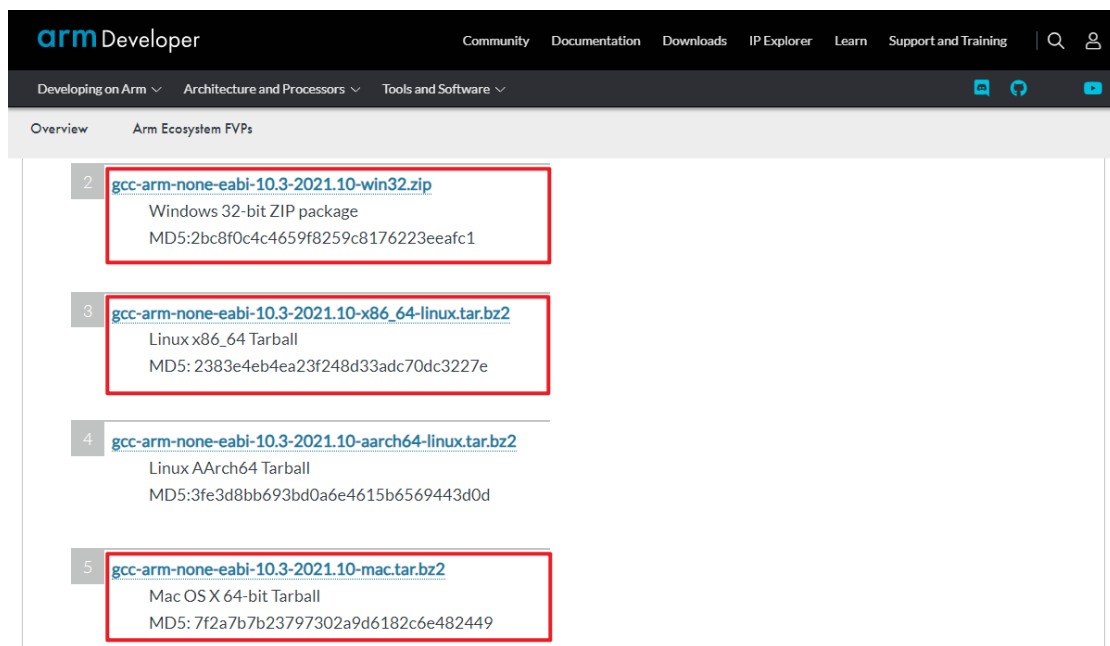


图 2-1 官网工具链下载

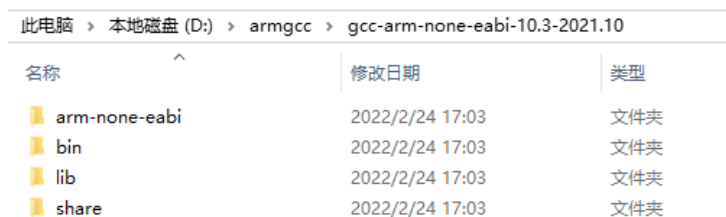


图 2-2 工具链解压存放目录

2.2 安装及配置 EIDE 插件

2.2.1 安装

在 VSCode 扩展市场，搜索“EIDE”，找到“Embedded IDE”插件^[2]，并进行安装。插件安装后，会在 VSCode 的侧边栏出现一个芯片形状的“EIDE”按钮。

由于插件还需下载一些必要的依赖文件，时间取决于网络环境，点击“EIDE”按钮查看，当出现图 2-3 的左侧 EIDE 操作视图时，表明插件安装及依赖文件下载已完成。

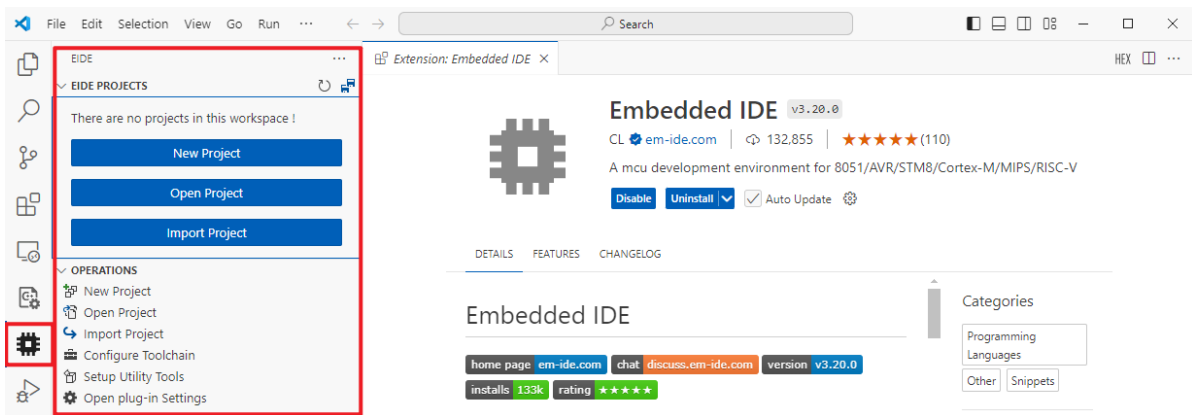


图 2-3 EIDE 插件安装完成视图

对于 Linux/ MacOS 系统，由于插件不支持自动为系统安装 .NET6 runtime，因此可能会出现 “Not found .NET6 runtime on your PC, please install it!” 的提示，需要手动进行安装。

■ Ubuntu 20.04，安装方法为：

1) 添加 Microsoft 包存储库

```
wget https://packages.microsoft.com/config/ubuntu/20.04/packages-microsoft-prod.deb -O packages-microsoft-prod.deb
```

```
sudo dpkg -i packages-microsoft-prod.deb
```

```
rm packages-microsoft-prod.deb
```

2) 安装 runtime

```
sudo apt-get update && sudo apt-get install -y dotnet-runtime-6.0
```

其它 Ubuntu 系统版本安装 .NET6 runtime 方法，可参考微软提供的教程^[3]。

■ MacOS，安装方法为：

1) 从微软 .NET6 下载网站^[4]，下载安装程序，根据指引进行安装

.NET 运行时 6.0.36

.NET 运行时仅包含运行控制台应用所需的组件。通常你还将安装 ASP.NET Core 运行时或 .NET 桌面运行时。

OS	安装程序	二进制文件
Linux	包管理器说明	Arm32 Arm32 Alpine Arm64 Arm64 Alpine x64 x64 Alpine
macOS	Arm64 x64	Arm64 x64
Windows	x64 x86 Arm64 winget 指令	x64 x86 Arm64
全部	dotnet-install scripts	

图 2-4 下载 .NET6 runtime

2) 创建一个软链接

```
sudo ln -s /usr/local/share/dotnet/dotnet /usr/local/bin/dotnet
```

注意：本文默认以 EIDE v3.20.0 为例进行说明；部分内容可能涉及其它版本，届时将另行标注。

2.2.2 配置

进入 EIDE 的插件配置界面，找到“EIDE.ARM.GCC:Install Directory”配置项，填入前面下载并解压的 ARM GNU 工具链的路径，Windows 下路径示例如图 2-5 所示（该路径在 Windows 环境下的 json 文件中会自动被转换为以\\进行分隔），Linux、MacOS 下路径示例分别如图 2-6、图 2-7 所示。

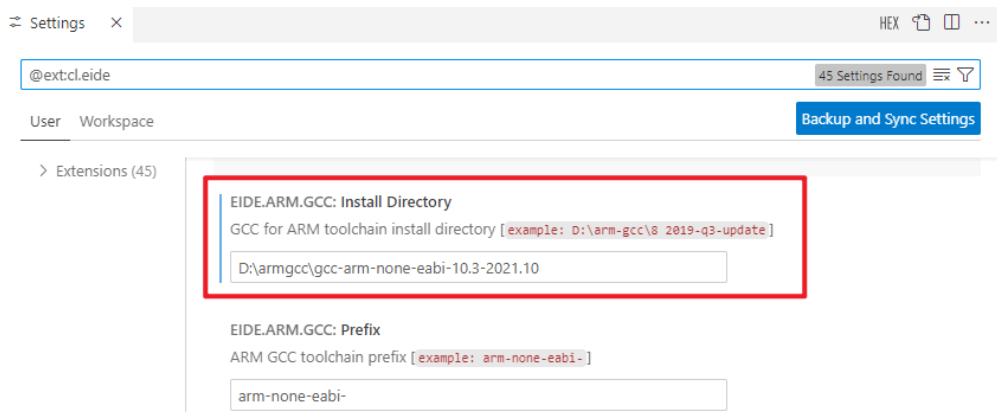


图 2-5 EIDE 插件配置 (Windows)

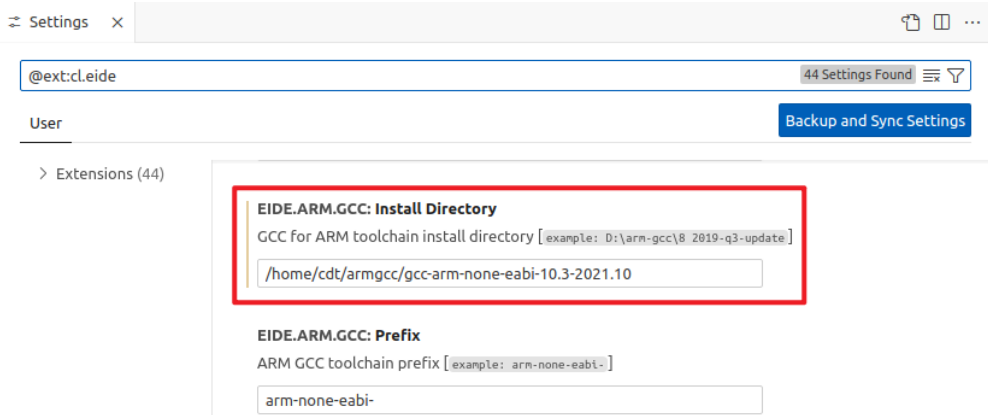


图 2-6 EIDE 插件配置 (Linux)

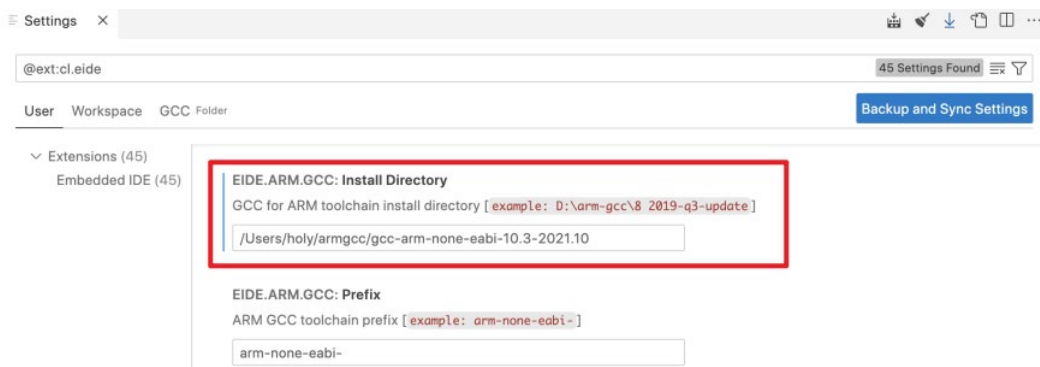


图 2-7 EIDE 插件配置 (MacOS)

2.3 安装及配置 Cortex-Debug 插件

2.3.1 安装

在 VSCode 扩展市场，搜索“Cortex-Debug”插件^[5]，并进行安装。

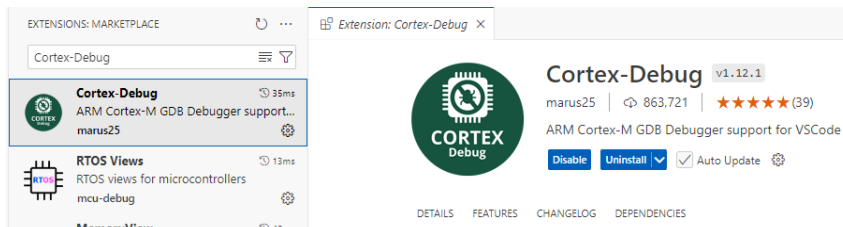


图 2-8 Cortex-Debug 插件安装

2.3.2 配置

进入 Cortex-Debug 的配置界面，找到“Cortex-debug:Arm Toolchain Path”配置项，并点击“Edit in settings.json”。在 json 文件中，填入 ARM GNU 工具链的 bin 目录。如图 2-10、图 2-11 和图 2-12 所示，分别是各系统下的配置示例。

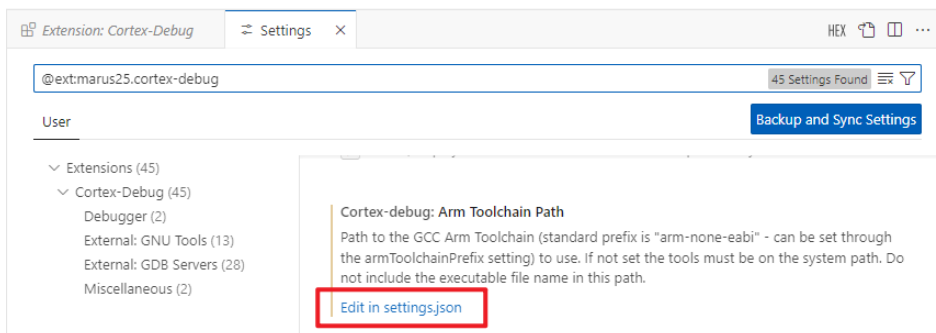


图 2-9 Cortex-Debug 插件配置 UI 界面



图 2-10 Cortex-Debug 插件配置 json 文件 (Windows)



图 2-11 Cortex-Debug 插件配置 json 文件 (Linux)

```
Users > holy > Library > Application Support > Code > User > settings.json > ...
13
14 "EIDE.ARM.GCC.InstallDirectory": "/Users/holy/armgcc/gcc-arm-none-eabi-10.3-2021.10",
15
16 "cortex-debug.armToolchainPath": "/Users/holy/armgcc/gcc-arm-none-eabi-10.3-2021.10/bin",
17
```

图 2-12 Cortex-Debug 插件配置 json 文件 (MacOS)

注意：json 文件中，Windows 路径需要以\\进行分隔，同时注意与前面 EIDE 插件配置工具链路径的区别，Cortex-Debug 插件要求指定到 bin 目录级别。

3 编译 GCC 工程

3.1 导入 GCC 工程

从 VSCode 侧边栏选择 EIDE 视图，然后点击“Import Project”，在弹出的 Project Type 选项中，选择“Eclipse embedded gcc Projects”类型。

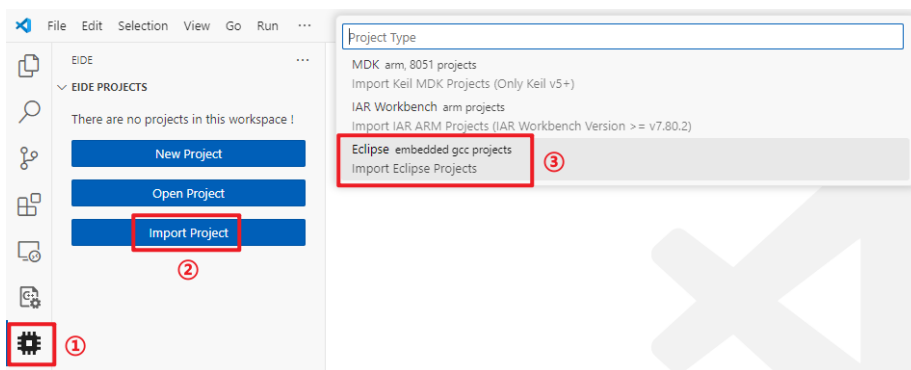


图 3-1 导入工程

然后在弹出的文件选择对话框中，按指引选择 XHSC 提供的 gcc 工程“.cproject”文件（对于 Linux/MacOS 系统，需先显示隐藏文件），然后点击“Import”。

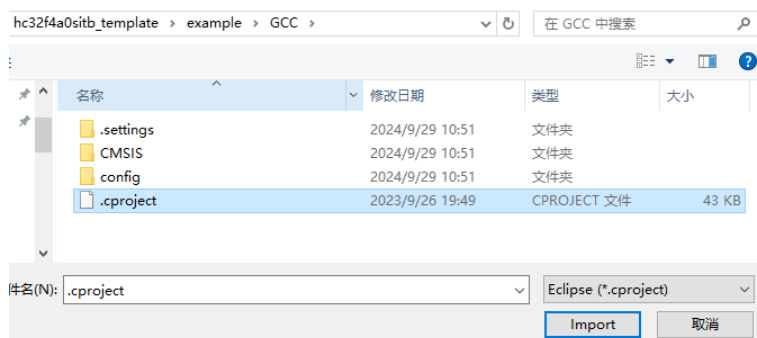


图 3-2 选择 GCC 工程文件 (Windows)

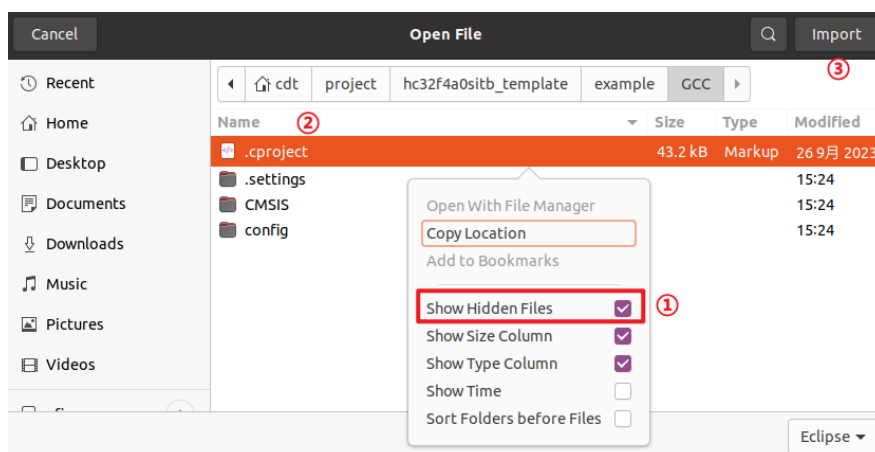


图 3-3 选择 GCC 工程文件 (Linux)

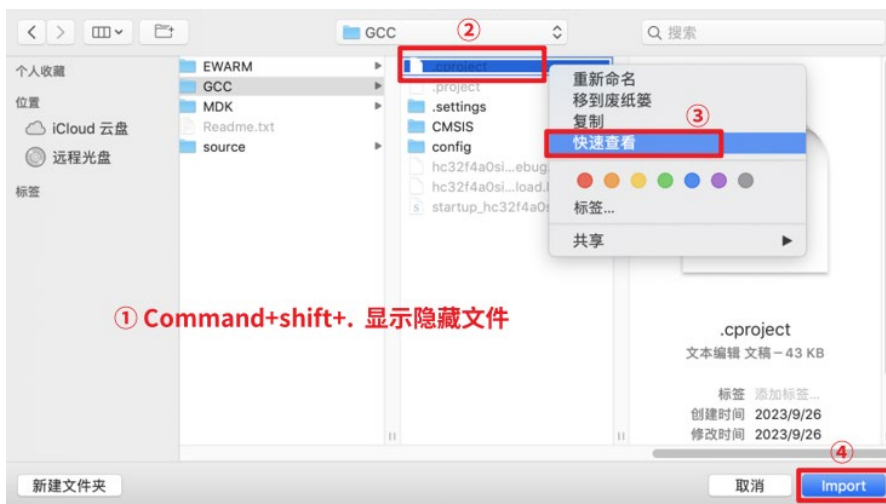


图 3-4 选择 GCC 工程文件 (MacOS)

如果部分参数不兼容，无法被完全正确导入，EIDE 会创建一个警告文本（修复这些不兼容的配置后，可以删除该警告文件）。同时，注意右下角切换到 workspace 的提示，需点击“Continue”以进入工作空间。

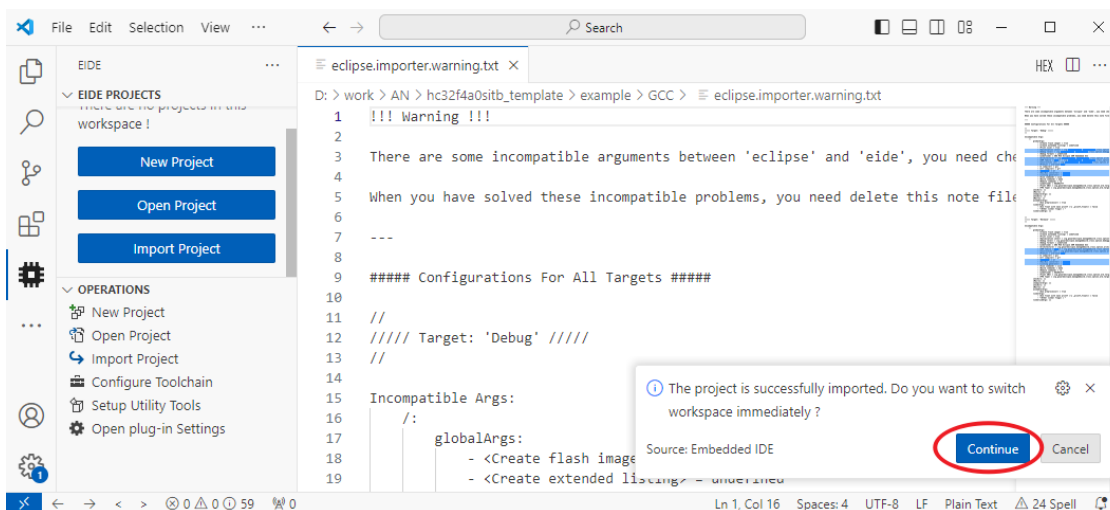


图 3-5 导入提示信息

注意：使用 EIDE “Open Project” 打开已有工程，同样需要点击“Continue”切换到对应的工作空间。

3.2 配置 GCC 工程

由于前面提到部分参数无法被完全正确导入的原因，需要先选择对应的工程模式“Debug 或 Release”，然后再通过“Builder Option”进行编译选项配置来进行修复。

3.2.1 修复 Link 文件路径

导入后 Link 文件路径为：“./config/linker/hc32f4a0xi.ld”，需修改为“./config/linker/HC32F4A0xl.ld”，并保存。Windows/ MacOS 对文件名可不区分大小写，但 Linux 下文件名大小写需与实际文件严格对应。

不同 EIDE 版本，修复此路径的位置可能存在差异，本文默认使用的 EIDE v3.20.0 位置如图 3-6 所示，较新版本如 EIDE v3.27.2 位置则如图 3-7 所示。

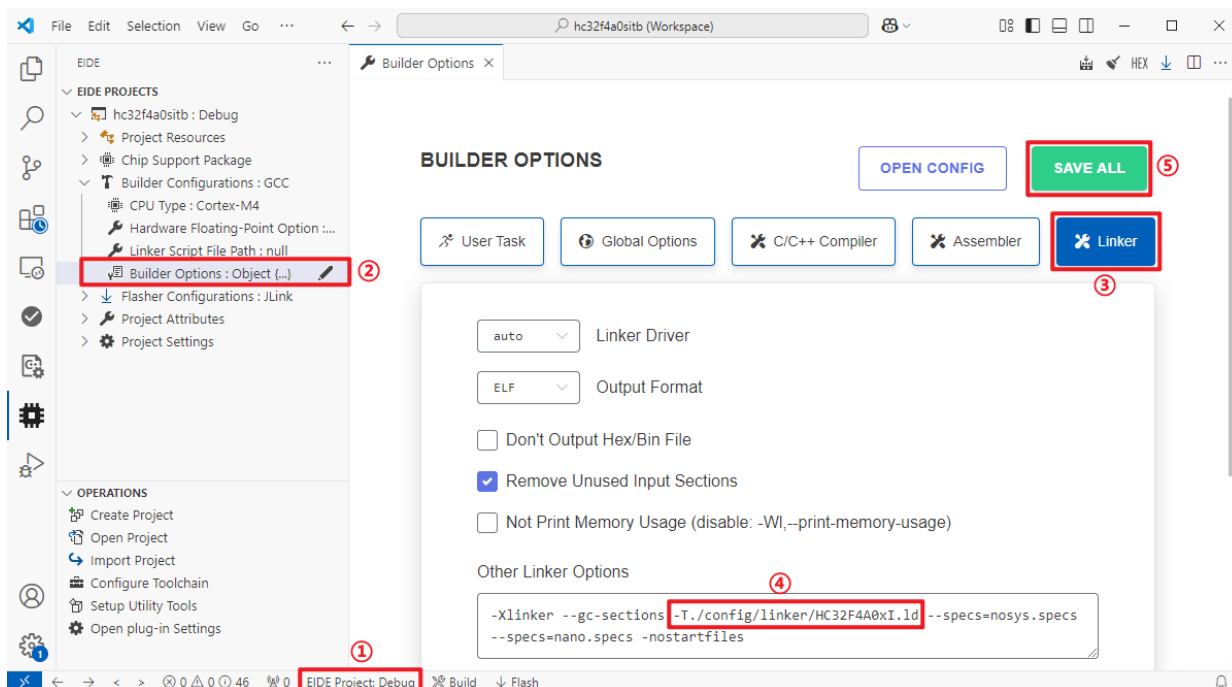


图 3-6 修复 Link 文件路径 (EIDE v3.20.0)

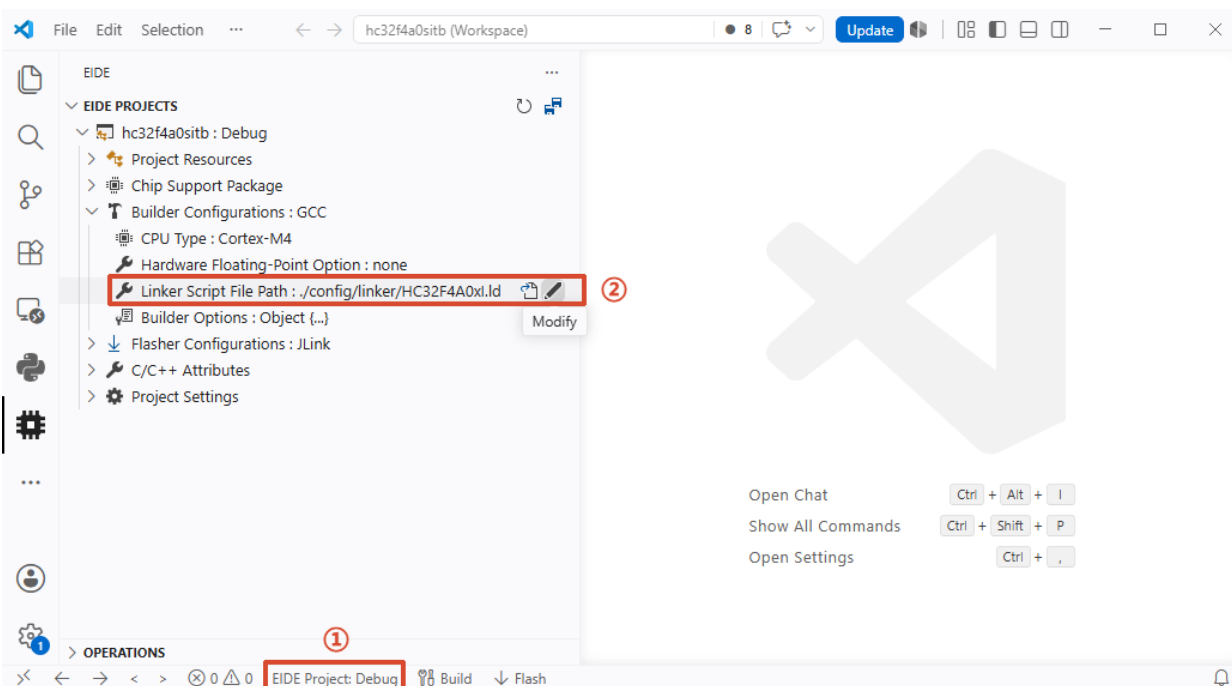


图 3-7 修复 Link 文件路径 (EIDE v3.27.2)

3.2.2 配置编译选项

按需配置“Builder Options”中的各个选项，如配置优化等级、警告等级、C/C++标准等，并保存。推荐配置如下图所示。

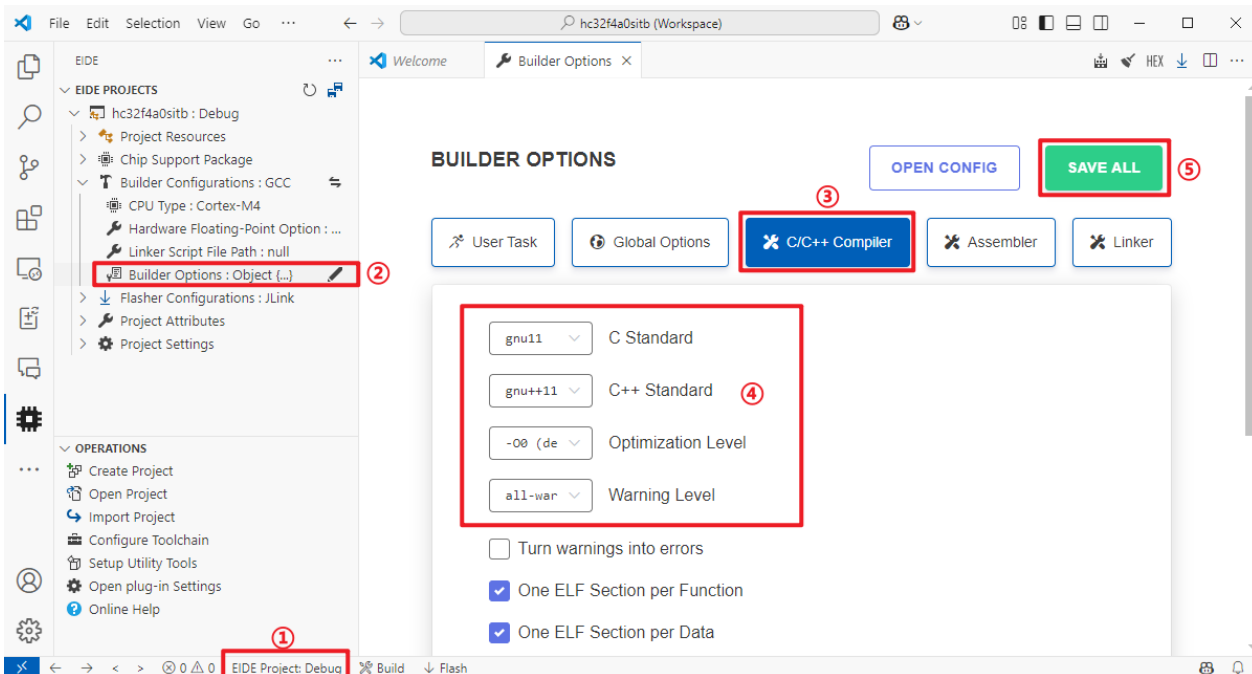


图 3-8 配置编译器选项

3.3 编译程序

点击界面的任一“Build”按钮，即可对程序进行编译，编译信息在 TERMINAL 中进行输出展示。

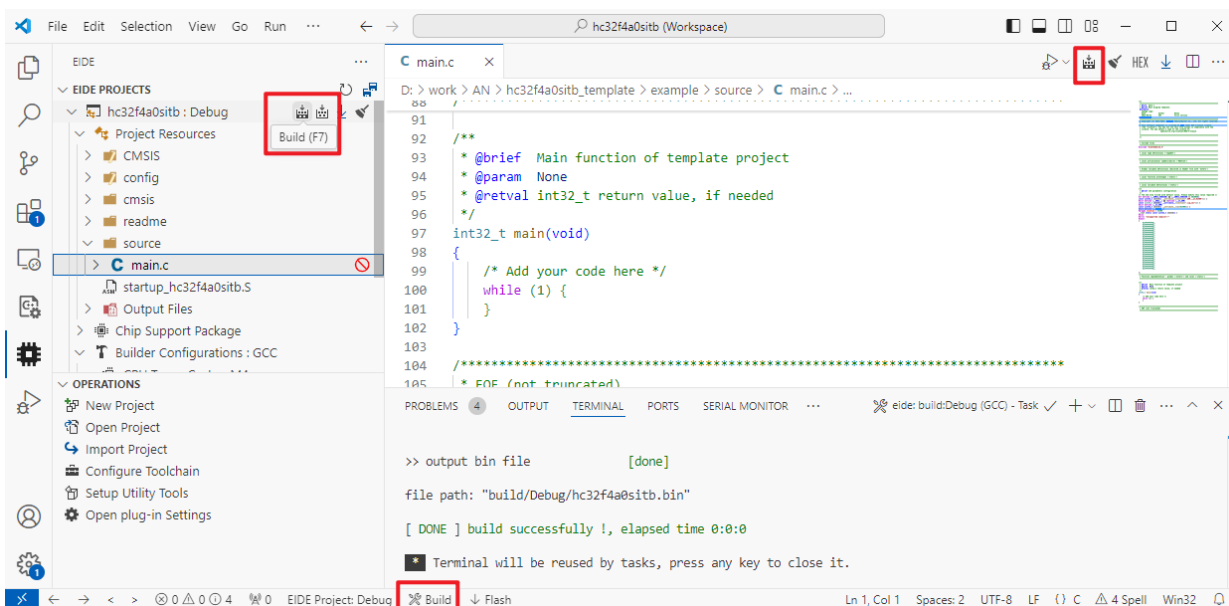


图 3-9 编译程序

4 下载及调试

4.1 驱动准备

下载及调试用的硬件工具，依赖对应的软件进行驱动。XH-Link 及 Jlink 可通过 pyOCD 进行驱动，Jlink 也可选择使用官方程序进行驱动。因此进行下载及调试前，应确保对应的驱动软件被正确安装并可以与调试工具建立连接。

4.1.1 pyOCD 安装

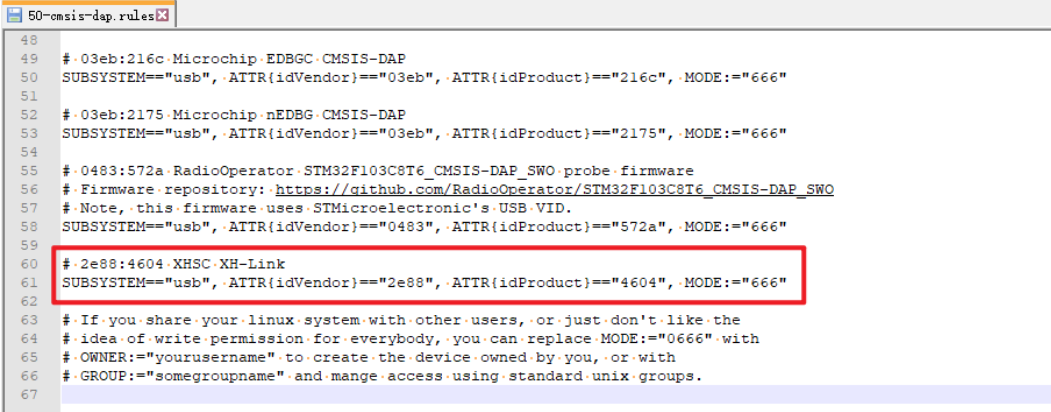
推荐通过下载小华 pyOCD 仓库的 hc32_pr 分支源码^[6]，在终端输入下述指令进行安装。

```
pip install .
```

注意：

- pyOCD 的安装路径可能不在系统 PATH 中，需添加，以确保可以直接从终端中使用 pyocd 命令。
- Linux 由于权限的原因，pyOCD 可能无法访问到调试器，需要将目标 USB 设备添加到规则中^[7]：以 XH-Link 设备为例，在 pyOCD 仓库的“udev/50-cmsis-dap.rules”文件中，将 XH-Link 的 VID/PID 信息按图 4-1 所示添加到文件中，然后将该文件使用指令拷贝到系统目录“/etc/udev/rules.d”，重新拔插 USB 设备，pyOCD 即可访问到 XH-Link。

```
sudo cp 50-cmsis-dap.rules /etc/udev/rules.d
```



```
48
49 # 03eb:216c Microchip.EDBGC.CMSIS-DAP
50 SUBSYSTEM=="usb", ATTR{idVendor}=="03eb", ATTR{idProduct}=="216c", MODE=="666"
51
52 # 03eb:2175 Microchip.nEDBG.CMSIS-DAP
53 SUBSYSTEM=="usb", ATTR{idVendor}=="03eb", ATTR{idProduct}=="2175", MODE=="666"
54
55 # 0483:572a RadioOperator.STM32F103C8T6.CMSIS-DAP_SWO_probe_firmware
56 # Firmware repository: https://github.com/RadioOperator/STM32F103C8T6_CMSIS-DAP_SWO
57 # Note, this firmware uses STMicroelectronic's USB VID.
58 SUBSYSTEM=="usb", ATTR{idVendor}=="0483", ATTR{idProduct}=="572a", MODE=="666"
59
60 # 2e88:4604 XHSC.XH-Link
61 SUBSYSTEM=="usb", ATTR{idVendor}=="2e88", ATTR{idProduct}=="4604", MODE=="666"
62
63 # If you share your linux system with other users, or just don't like the
64 # idea of write permission for everybody, you can replace MODE=="666" with
65 # OWNER=="yourusername" to create the device owned by you, or with
66 # GROUP=="somegroupname" and mange access using standard unix groups.
67
```

图 4-1 添加 XH-Link 规则

4.1.2 Jlink 驱动安装

如果需要使用 Jlink 官方程序直接驱动 Jlink 下载器，则访问 SEGGER 官网下载对应系统的安装包进行安装即可^[8]。如果官方 Jlink 驱动还未支持目标的 HC32 芯片，可联系 XHSC 获得支持。

对于 Linux/ MacOS:

- Ubuntu 建议下载 deb 驱动包，使用 apt 进行安装。

```
sudo apt install ./JLink_Linux_V812_x86_64.deb
```

- EIDE 插件调用的命令文件是“JLink”，但 Jlink 驱动在 Linux/MaxOS 下命令文件可能只有“JLinkExe”，此种情况需要建立一个软链接，使“JLink”与“JLinkExe”命令等价。

```
sudo ln -s JLinkExe JLink
```

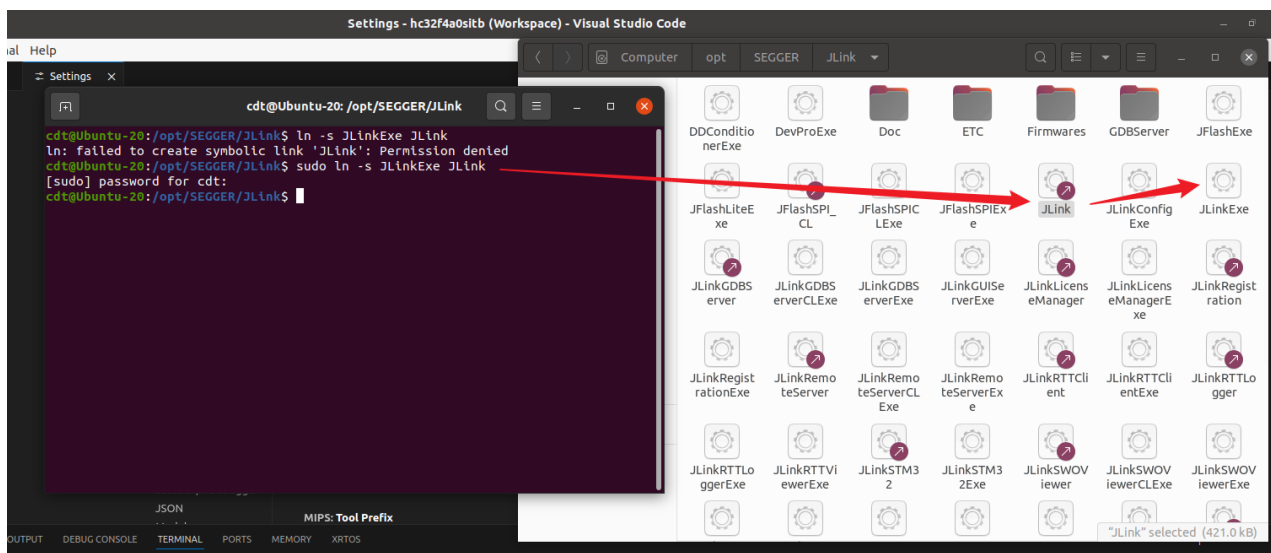


图 4-2 添加 Jlink 软链接

4.1.3 驱动路径配置

通常情况下，只要 pyOCD 或 Jlink 驱动安装路径在系统 PATH 中，是无需在插件设置中配置其路径的。如果确实安装路径不方便添加到系统 PATH，或者存在多个版本驱动的情况，必须对驱动路径进行指定时，需分别在 EIDE 和 Cortex-Debug 插件中配置。

- 对于下载程序功能：在 EIDE 插件中配置驱动路径，且目前本文使用的插件版本仅支持 Jlink 路径的指定。

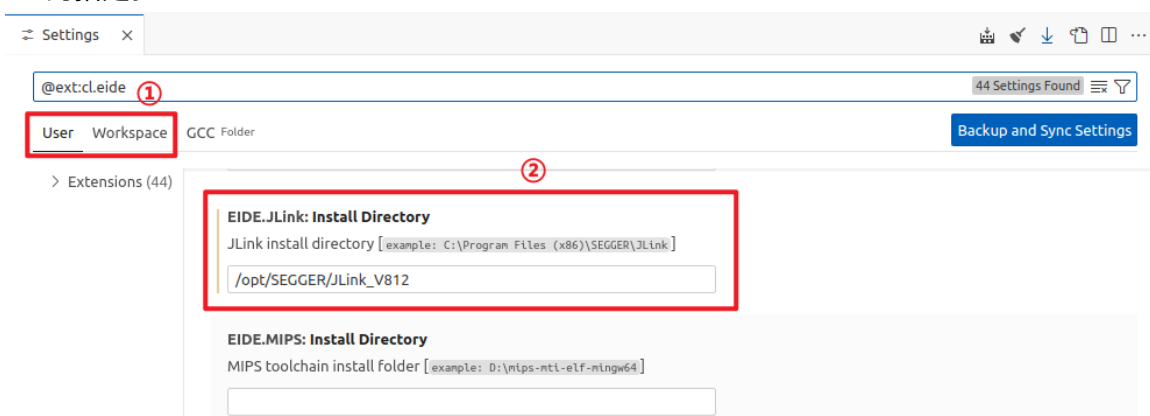


图 4-3 EIDE 插件配置 Jlink 安装路径

- 对于调试程序功能：在 Cortex-Debug 插件中配置驱动可执行文件的具体路径，该配置是在 json 文件中进行，各系统下的配置示例，分别如图 4-6、图 4-7 和图 4-8 所示。

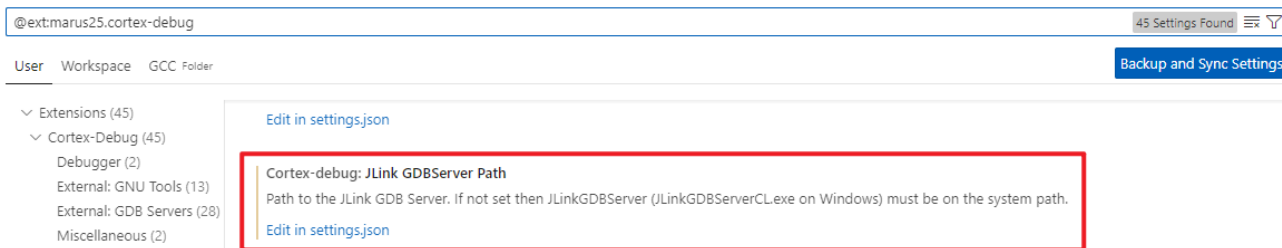


图 4-4 Cortex-Debug 插件配置 Jlink 路径 UI

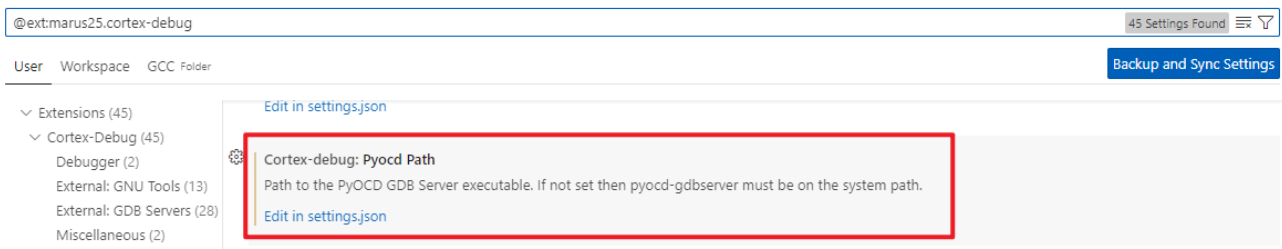


图 4-5 Cortex-Debug 插件配置 pyOCD 路径 UI



图 4-6 Cortex-Debug 插件配置驱动路径示例 (Windows)

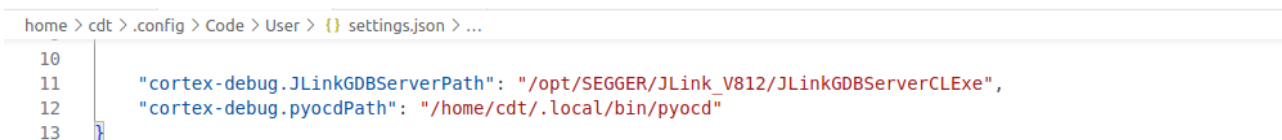


图 4-7 Cortex-Debug 插件配置驱动路径示例 (Linux)

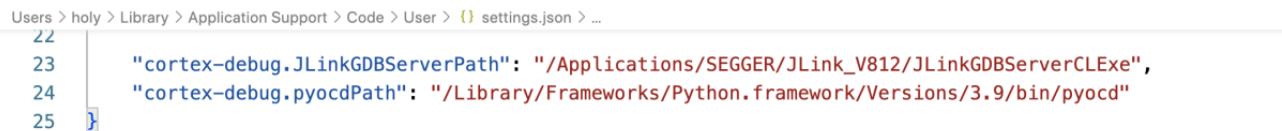


图 4-8 Cortex-Debug 插件配置驱动路径示例 (MacOS)

备注：通常插件的配置在 *User* 标签下进行全局配置即可，因系统环境的差异，若发现在 *User* 标签配置下无法生效，可尝试在 *Workspace* 标签下再次进行配置。

4.2 下载程序

4.2.1 配置下载器

点击 EIDE 的“Flasher Configuration”配置按钮，选择下载工具，并配置目标芯片型号及下载速度等参数。以 pyOCD 为例进行下载，配置如图 4-9 所示。

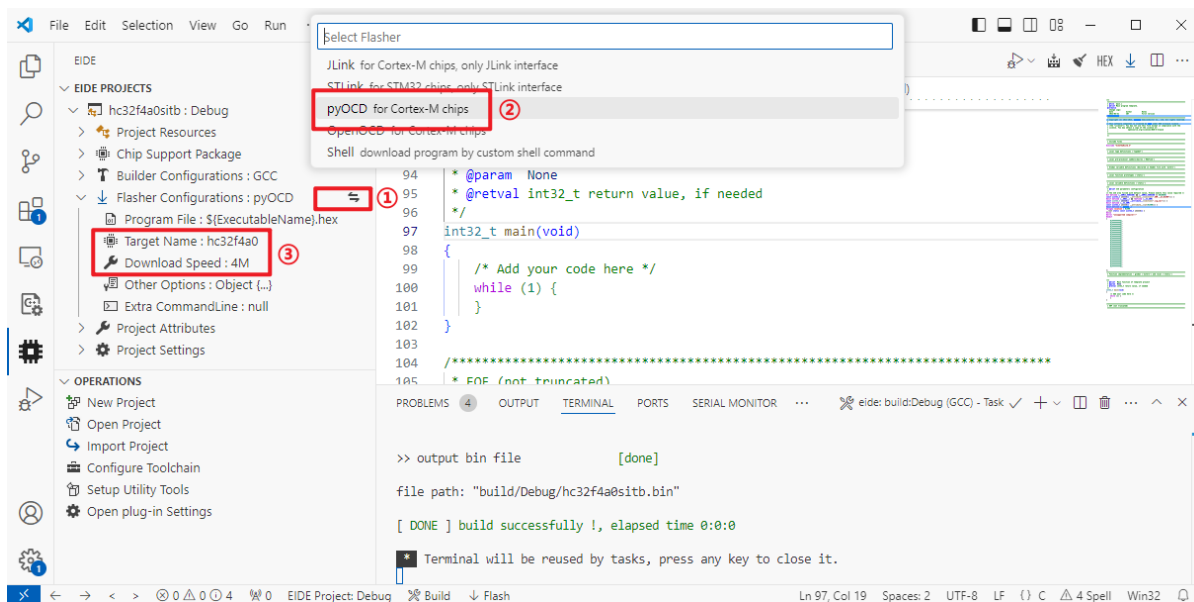


图 4-9 配置下载器

4.2.2 下载程序

点击界面任一“Flash”按钮，即可进行程序下载。

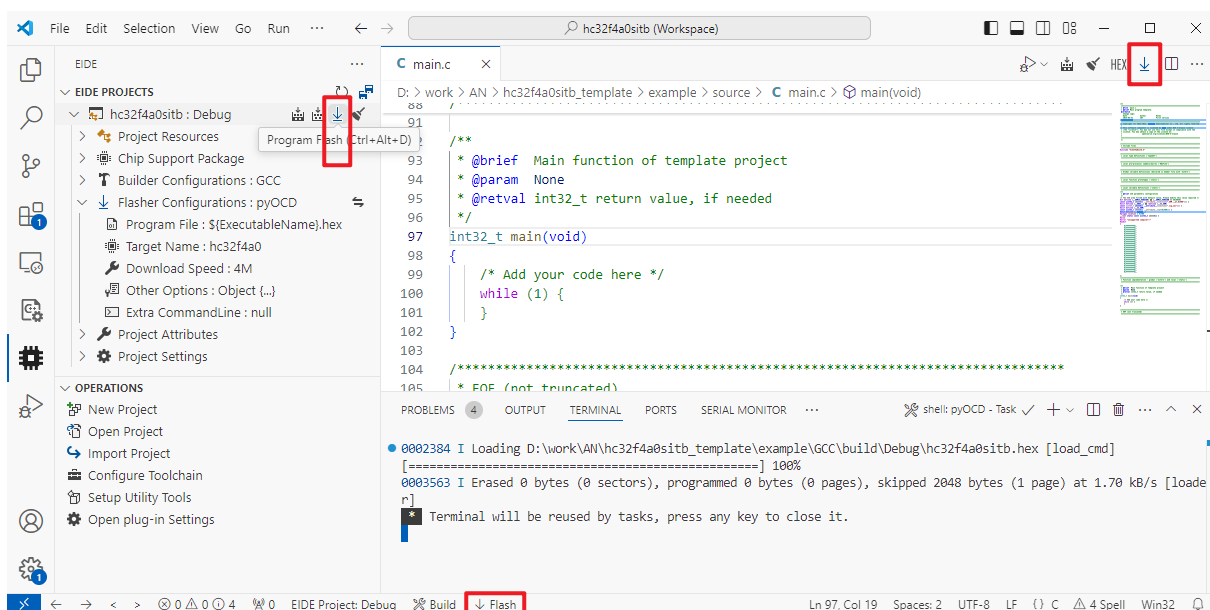


图 4-10 下载程序

4.3 调试程序

4.3.1 配置调试器

要启动调试，需要一个“launch.json”配置文件。在工程上右键，选择“Generate Debugger Configuration”，选择对应的调试器，在弹出的配置模板上，点击“Create”按钮即可生成。

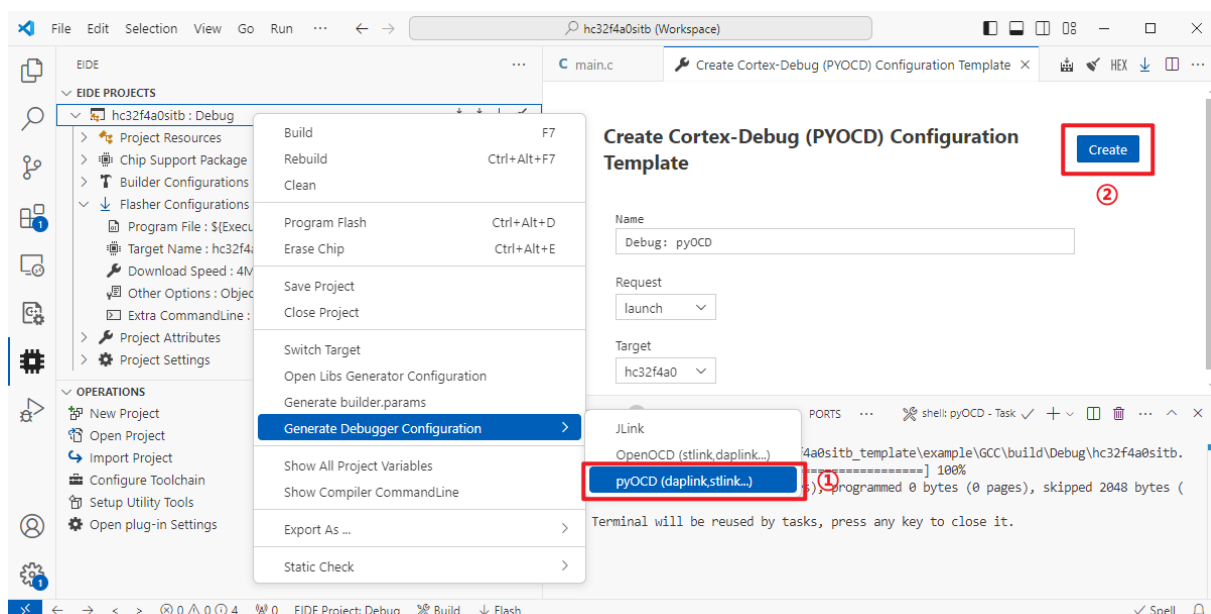


图 4-11 配置调试器

生成的调试配置“launch.json”文件位于工程“.vscode/”目录下，可以按需往 json 文件中添加配置属性。如添加 svd 文件，以便调试时可以查看芯片外设寄存器。使用 DDL 样例时，svd 文件路径按实际填写，或者拷贝至工程“config/”目录下。更多可配属性，请参考 Cortex-Debug 插件官方说明^[9]。

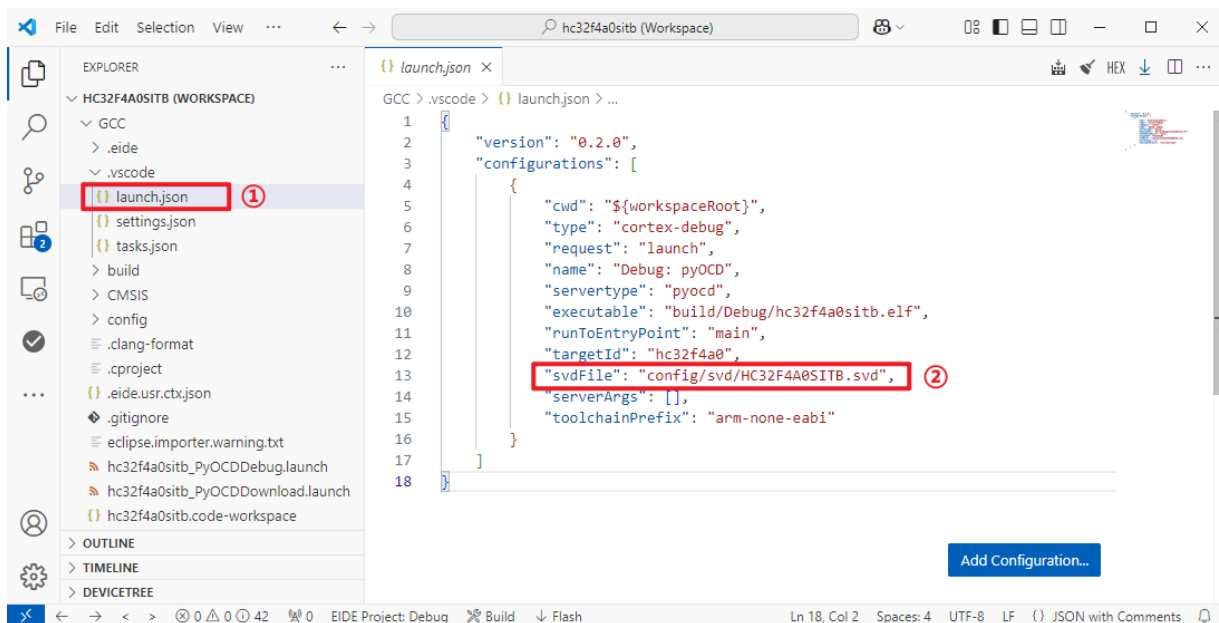


图 4-12 调试 Json 文件添加 svd 文件配置

4.3.2 调试程序

按下快捷键 F5，或者点击侧边栏“Debug”窗口中的“Start Debugging”三角形按钮，便可启动调试。

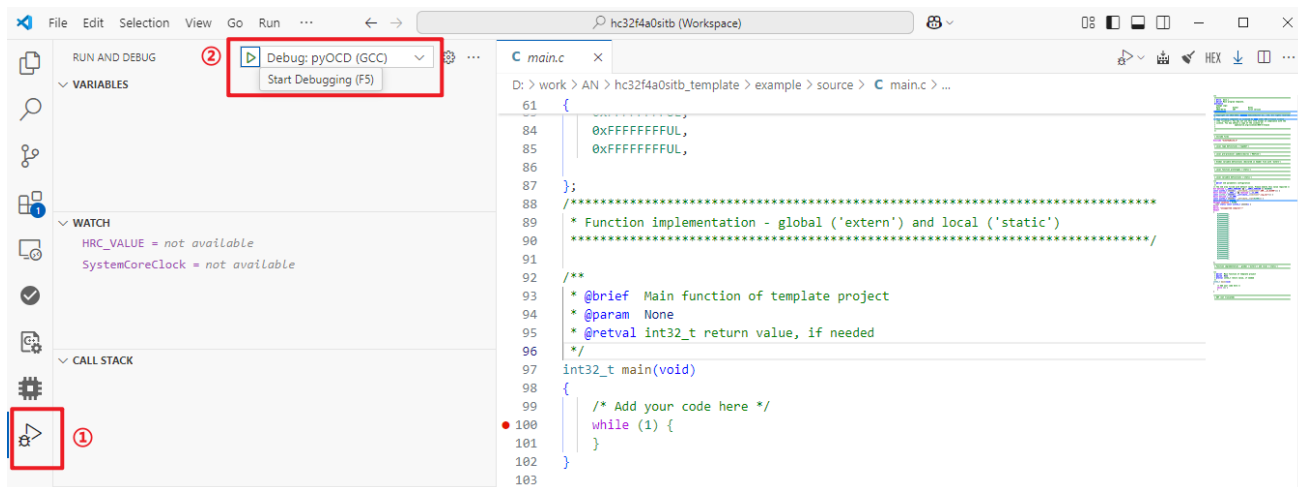


图 4-13 启动调试

在调试界面，可以查看程序变量、外设寄存器值、Memory 等信息。

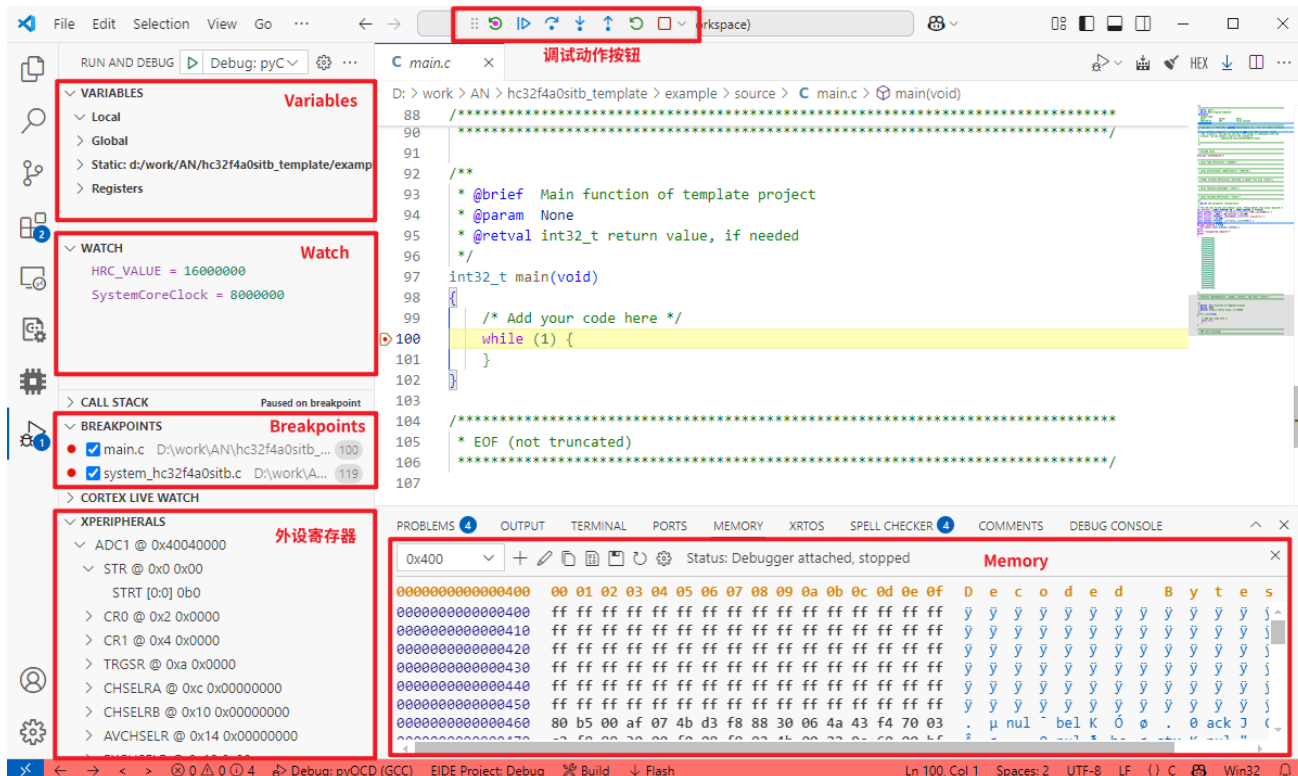


图 4-14 调试主要界面

备注：若无图 4-14 中的 Memory 窗口，请安装“MemoryView”插件^[10]。

5 总结

本文基于 VSCode，介绍了在 Windows、Linux 和 MacOS 上，HC32 系列 MCU 的 GCC 编译及调试环境的搭建方法，并使用模板工程进行了实际的编译及调试演示，可以给客户提供参考。

6 参考

- [1] Arm, "GNU Arm Embedded Toolchain," Arm Developer. [Online]. Available: <https://developer.arm.com/downloads/-/gnu-rm>. [Accessed: Dec. 30, 2024].
- [2] GitHub0null, "EIDE: An embedded development environment for mcs51/stm8/avr/cortex-m/riscv on VsCode," GitHub. [Online]. Available: <https://github.com/github0null/eide>. [Accessed: Dec. 30, 2024].
- [3] Microsoft, "Install .NET on Ubuntu," Microsoft Learn. [Online]. Available: <https://learn.microsoft.com/zh-cn/dotnet/core/install/linux-ubuntu-install?tabs=dotnet6&pivots=os-linux-ubuntu-2004>. [Accessed: Dec. 30, 2024].
- [4] Microsoft, ".NET 6.0 Download," .NET Official Website. [Online]. Available: <https://dotnet.microsoft.com/zh-cn/download/dotnet/6.0>. [Accessed: Dec. 30, 2024].
- [5] Marus, "cortex-debug: Visual Studio Code extension for enhancing debug capabilities for Cortex-M Microcontrollers," GitHub. [Online]. Available: <https://github.com/Marus/cortex-debug>. [Accessed: Dec. 30, 2024].
- [6] HDSCMCU, "pyOCD: Open Source Python Library for Programming and Debugging Arm Cortex Microcontrollers (HC32 Branch)," GitHub. [Online]. Available: https://github.com/hdscmcu/pyOCD/tree/hc32_pr. [Accessed: Dec. 30, 2024].
- [7] HDSCMCU, "pyOCD: udev Rules for Linux (HC32 Branch)," GitHub. [Online]. Available: https://github.com/hdscmcu/pyOCD/blob/hc32_pr/udev/README.md. [Accessed: Dec. 30, 2024].
- [8] SEGGER, "J-Link Software and Documentation Pack," SEGGER. [Online]. Available: <https://www.segger.com/downloads/jlink/>. [Accessed: Dec. 30, 2024].
- [9] Marus, "cortex-debug: Debug Attributes Documentation," GitHub. [Online]. Available: https://github.com/Marus/cortex-debug/blob/master/debug_attributes.md. [Accessed: Dec. 30, 2024].
- [10] MCU-Debug, "MemView: Memory View to examine memory from programs being debugged," GitHub. [Online]. Available: <https://github.com/mcu-debug/memview>. [Accessed: Dec. 30, 2024].

版本修订记录

版本号	修订日期	修订内容
Rev1.00	2025/03/25	初版发布。
Rev1.01	2025/06/26	新增 HC32A4A8 系列型号。
Rev1.02	2026/07/02	1) 2.2.1 补充本文默认 EIDE 示例版本说明。 2) 3.1 优化导入警告说明描述。 3) 3.2.1 补充不同 EIDE 版本修复路径位置差异说明, 并新增 EIDE v3.27.2 图示。